

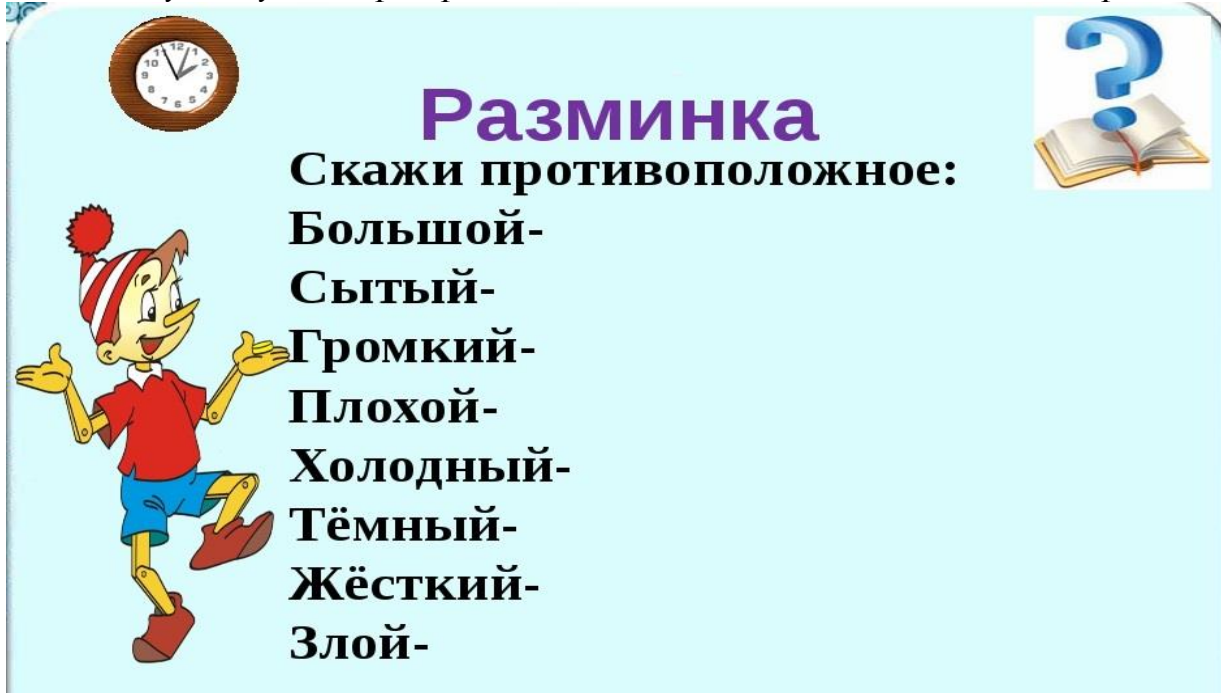
Программа «Развитие познавательных способностей»

Занятие 1

Уважаемые родители, помогите детям выполнить задания, если им трудно сделать это самостоятельно. Прочитайте задание.

1. Разминка.

К каждому слову подбери противоположное понятие, скажи наоборот.



Разминка

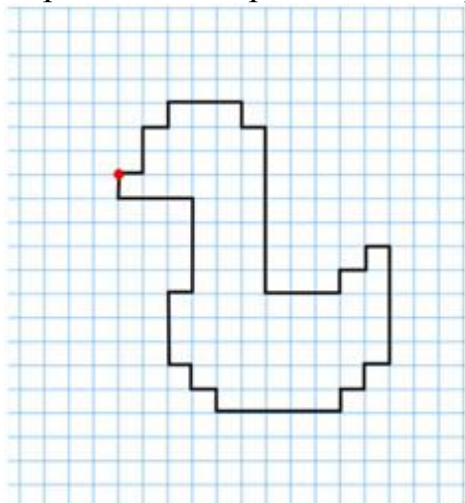
Скажи противоположное:

Большой-
Сытый-
Громкий-
Плохой-
Холодный-
Тёмный-
Жёсткий-
Злой-

2. Графический диктант. «Уточка»

Уважаемые родители, поставьте на листе точку (на рисунке – это красная точка). Это начало рисунка. Далее, продиктуйте инструкцию, которая напечатана справа от рисунка: «1 клеточка право; 2 верх; и т.д.».

Перед началом работы повторите, где на листе право, лево, верх, низ.



1 право; 2 верх; 1 право; 1 верх; 3 право;
1 низ; 1 право; 7 низ; 3 право; 1 верх;
1 право; 1 верх; 1 право; 5 низ; 1 лево;
1 низ; 1 лево; 1 низ; 5 лево; 1 верх;
1 лево; 1 верх; 1 лево; 3 верх; 1 право;
4 верх; 3 лево; 1 верх.

Заштрихуйте рисунок горизонтальными линиями.

**Если ребенку очень сложно, нарисуйте сами рисунок. А ребенок пусть аккуратно раскрасит его. Можно проявить фантазию и дорисовать глаза, нос, озеро (или реку), где уточка плавает.

3. «Сравни рисунки»

Сравни рисунки. Найди 10 отличий.

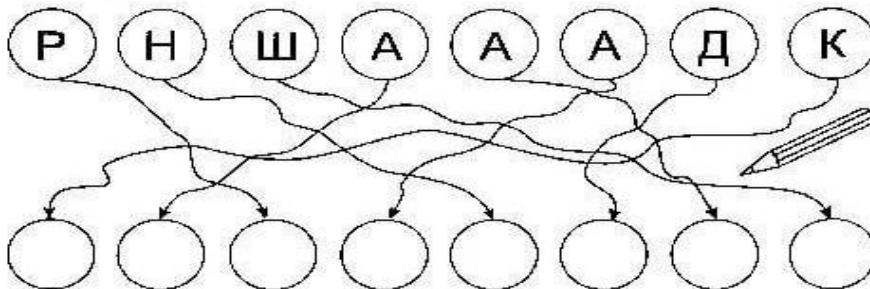
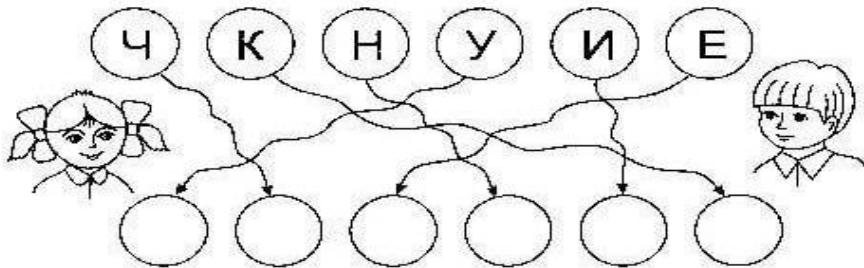
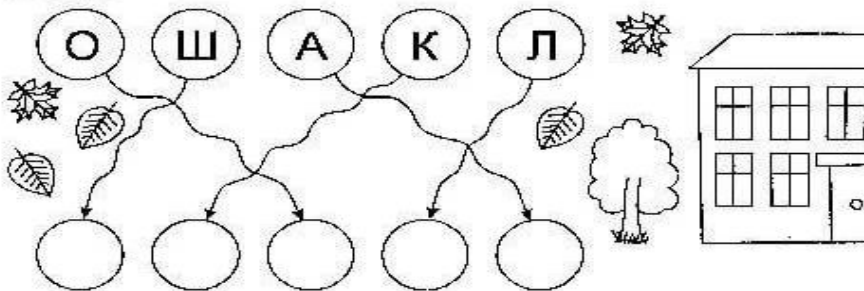


4. Задание «Прочитай слова»

Выберите задание подходящего уровня сложности (1 - 2 - 3).

1. Перенеси буквы в пустые кружочки. Прочитай слова.

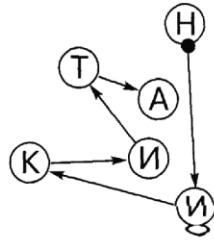
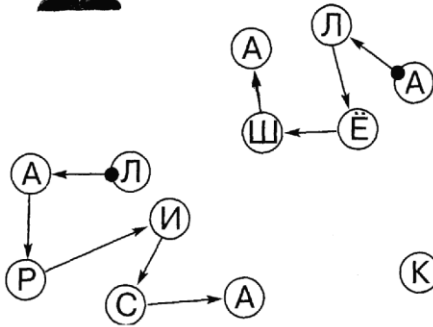
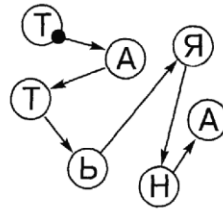
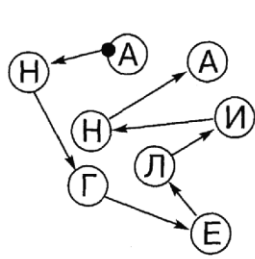
Перенеси буквы в пустые кружочки. Прочитай слова.



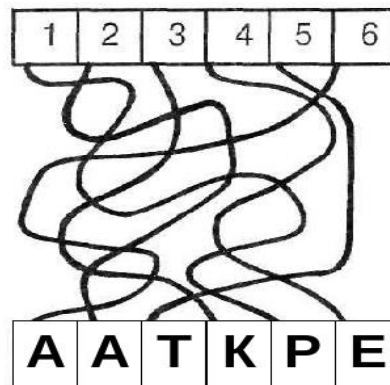
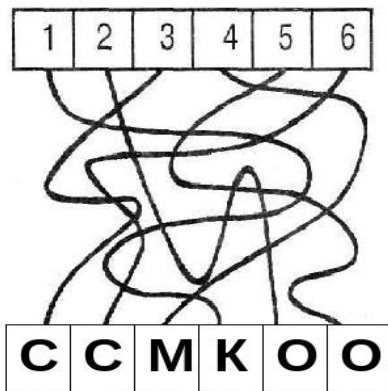
2. Прочитай имена детей по стрелкам, начиная от точки.



Прочитай имена детей по стрелкам, начиная от точки.



3. Не водя рукой по линиям, а лишь следя глазами, определи, какие буквы соответствуют цифрам. Прочитай зашифрованное слово.



5. Игра «СЛУШАЙ ХЛОПКИ». Можно играть вдвоем или большой компанией.

Все идут по кругу или передвигаются по комнате в свободном направлении. Когда ведущий хлопнет в ладоши один раз, дети и взрослые должны остановиться и принять позу аиста (стоять на одной ноге, руки в стороны). Если ведущий хлопнет два раза, играющие должны принять позу лягушки (присесть, пятки вместе, носки и колени в стороны, руки между ступнями ног на полу). На три хлопка играющие возобновляют ходьбу.

Примечание к игре. Когда все играющие запомнят, что нужно делать на все хлопки, можно усложнить игру - менять порядок хлопков: сначала 1 хлопок, потом 3 хлопка, 2 хлопка, 1 хлопок и т.д. Далее еще более усложнить игру: ведущий хлопает, а показывает позы неверно. Задача играющих - не сбиться и показать все правильно. Играйте всей семьей, пусть каждый попробует себя в роли ведущего.

Уважаемые родители и дети! Пожалуйста, сфотографируйте результаты своей работы по занятию и пришлите мне на WhatsApp 89105682801 или в Одноклассники (сообщением). Напишите: что понравилось, что не понравилось; легко или сложно было выполнять задания. Спасибо.

Желаю удачи!