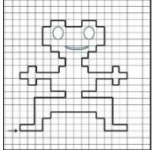


Программа «Я и другие» (2 класс)

Ответы по Занятию 1.

1. Мяч – игрушка, Тополь - дерево, Шкаф - мебель, Тарелка – посуда, Пальто – одежда, Муравей – насекомое, Щука – рыба, Роза-цветок.

2. Лягушка.



3. 10; 18; 44; 8.

4. Колос, слово, комок, смеяна, зерно, толпа, сурок, осока, топор. (Могут быть другие варианты ответов).

Занятие 2

Упражнение 1. «Классификация»

Распределить названия следующих растений на группы; дать название каждой группе:

Мак, липа, клён, ромашка, шиповник, ландыш, малина, смородина, дуб.

Запомнить слова.

Упражнение 2. Графический диктант.

Начинай рисовать от точки.

1 кл вверх; 2 кл вправо; 1 кл вверх;
2 кл влево; 1 кл вверх; 1 кл влево;
1 кл вверх; 1 кл влево; 3 кл вверх;
1 кл вправо; 1 кл вверх; 1 кл вправо;
1 кл вверх; 2 кл вправо; 1 кл вверх;
5 кл влево; 1 кл вверх; 5 кл вправо;

1 кл вверх; 1 кл вправо; 1 кл вниз;
5 кл вправо; 1 кл вниз; 5 кл влево;
1 кл вниз; 2 кл вправо; 1 кл вниз;
1 кл вправо; 1 кл вниз; 1 кл вправо;
3 кл вниз; 1 кл влево; 1 кл вниз;
1 кл влево; 1 кл вниз; 2 кл влево;
1 кл вниз; 2 кл вправо; 1 кл вниз;
5 кл влево.



Упражнение 3. «Найди закономерность»

Найди закономерность и вставь пропущенное число.

48	23	71
35	?	48

Упражнение 4. «Зашифрованное слово»

Составь слово, взяв по одному слогу из данных слов:

- 1) Лото, панама, лента.
- 2) Пластинка, картина, павлин.

Упражнение 5. «Проверь себя»

Вспомни слова из упражнения 1 и запиши на отдельном листочке.

Если ты вспомнил все 9 слов – ОТЛИЧНО!

Если ты вспомнил 7-8 слов – ХОРОШО!

Если ты вспомнил 5-6 слов – УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО!

5. Игра «СЛУШАЙ ХЛОПКИ». *Можно играть вдвоем или большой компанией.*

Все идут по кругу или передвигаются по комнате в свободном направлении. Когда ведущий хлопнет в ладоши один раз, дети и взрослые должны остановиться и принять позу аиста (стоять на одной ноге, руки в стороны). Если ведущий хлопнет два раза, играющие должны принять позу лягушки (присесть, пятки вместе, носки и колени в стороны, руки между ступнями ног на полу). На три хлопка играющие возобновляют ходьбу.

Примечание к игре. Когда все играющие запомнят, что нужно делать на все хлопки, можно усложнить игру - поменять порядок хлопков: сначала 1 хлопок, потом 3 хлопка, 2 хлопка, 1 хлопок и т.д.

Далее еще более усложнить игру: ведущий хлопает, а показывает позы неверно.

Задача играющих - не сбиться и показать все правильно.

Пусть каждый игрок попробует себя в роли ведущего.

Примечание:

Ответы к заданиям (упражнения 2, 3, 4) вы найдете в следующем занятии.

Желаю успеха!